

# ADVENTURE-TREFF

DIE GANZE WELT DER ADVENTURES

## Neuigkeiten.....

Aktuelles  
Archiv  
Suche  
RSS News  
Senden

## Artikel.....

Features  
Tests  
Vorschau  
Interviews  
Videoberichte  
Lösungen  
Klassiker  
QuerSchläger

## Specials.....

Downloads  
Screenshots  
Videos  
Release-Liste  
Kauftipps  
Gewinnspiel

## Fan-Adventures...

Spiele-Liste  
Tests & Features  
Tutorials  
Links

## Community.....

Forum  
Umfrage  
Mitarbeiter  
Links  
Impressum

## Partner.....

Adventurecorner  
Adventure Gamers



### Forum

Die  
Themen

Alle Themen rund um Adventures, Hilfe bei deren Entwicklung und vieles mehr.

## 10

### 10 Jahre AT

Jubiläum

Wir feiern 10 Jahre Adventure-Treff.de mit dem ein oder anderen Feature.



### Twin Peaks trifft Layton: Telltale veröffentlicht Puzzle Agent

02.07.2010 | 00.23 Uhr | Jan 'DasJan' Schneider

Telltales **Puzzle Agent** kann ab sofort auf der Homepage zum Spiel gekauft und heruntergeladen werden. Bei dem 9,95 Dollar teuren Spiel handelt es sich um das erste Ergebnis von Telltales Pilot-Programm, in dem Einzelpisoden als Testballons entwickelt werden, um neue Spielkonzepte auszuprobieren.



Alle Bilder (15)

In diesem Fall bewegen sich die *Sam-&Max*-Macher vom klassischen Adventure in Richtung Rätselsammlung à la Layton. In **Puzzle Agent** klickt man sich durch die Story, in der immer wieder Rätsel auftauchen, die in Form von Texttafeln und teils interaktiven Grafiken präsentiert werden. Je weniger Hinweise und Fehlversuche benötigt werden, desto besser ist die Wertung. Stilistisch bleibt **Puzzle Agent** möglichst nah an den *Grickle-Comics* von Graham Annabel. Versionen für iPhone, iPad und WiiWare sollen noch im Juli folgen.

Link: Homepage zum Spiel

Kommentare: (1)



### Lara-Awards haben neue Besitzer

01.07.2010 | 02.25 Uhr | Jan 'DasJan' Schneider

Am Abend sind in Köln die Lara-Awards vergeben worden, mit denen herausragende Spiele ausgezeichnet werden. Obwohl auch einige Adventures nominiert waren, standen die Erfolgchancen nicht sehr hoch, da in der internationalen Konkurrenz auch sehr große Namen vertreten waren.

Trotzdem blieb das Genre nicht unbeachtet: In der weniger pompös besetzten Kategorie "Education Award" konnte sich die vierfach nominierte Firma Daedalic mit dem Lernspiel **Winterfest** (Homepage) durchsetzen. *Machinarium* musste sich gegen *New Super Mario Bros. Wii* geschlagen geben und **Scribblenauts** gewann gegen *Whispered World*. In der Kategorie "Youth Award", in der Titel mit USK-16-Einstufung nominiert waren, gewann Sonys **Heavy Rain** vor Spielen wie *Alan Wake* oder *Assassin's Creed 2*.

Link: Homepage vom Lara-Award

Kommentare: (12)



### Mitmachen und gewinnen beim Adventure des Jahrzehnts

30.06.2010 | 00.52 Uhr | Jan 'DasJan' Schneider

Zum 10-jährigen Bestehen unserer Seite haben wir eine große Umfrage zum Adventure des Jahrzehnts gestartet: Welches Spiel hat euch in den vergangenen 10 Jahren am stärksten imponiert? Um möglichst vielen Leuten die Gelegenheit zu geben, bei der Abstimmung mitzumachen, haben wir den Einsendeschluss noch mal leicht verschoben. Bis zum 11. Juli ist es noch möglich, sein Kreuz zu machen, danach steht das Ergebnis fest.

Die Mühe kann sich übrigens auch lohnen: Fünf Teilnehmer gewinnen ein Adventure ihrer Wahl. Also, jetzt mitmachen!



Aktuelle Artikel...

(Anzeige)



### Hamlet

Test | 29.06.2010



### Puzzle Agent

Vorschau | 26.06.2010



### Get Lamp Europapremiere

Feature | 13.06.2010



### Adventure des Jahrzehnts

Feature | 04.06.2010



### 10 Jahre - Die Branche gratuliert

Feature | 30.05.2010



### Samorost 2

Test | 04.06.2010